سايلنت هيل 3

لاتخف.. فلم تعد وحيداً في الظلام

الأسلحة:

السكين:
الموقع: منذ بداية اللعبه.
القوة: ضعيف.
المدى: قصير.

المسدس:
الموقع: تحصل عليه بعد القضاء على الوحش في متجر الملابس.
القوة: من ضعيف لمتوسط.
المدى: من متوسط لبعيد.

الانبوب الفولاذي:
الموقع: في المطعم بالمركز التجاري.
القوة: معتدل.
المدى: قصير.

بندقية الرش:
الموقع: في النفق داخل احد العربات.
القوة: قوي.
المدى: من قصير لمتوسط.

الانبوب الفولاذي:
الموقع: في المطعم بالمركز التجاري.
القوة: معتدل.
المدى: قصير.

الهراوه:
الموقع: في النفق تحت الارض، تجده مع خريطة المنطقه.
القوة: من معتدل لقوي.
المدى: قصير.

سيف الكيتانا:
الموقع: المنطقه السكنيه: في مخزن اللوحات الفنيه.
القوة: معتدل.
المدى: قصير.

مسدس الصعق:
الموقع: غرفة هاذر، داخل الخزانه.
القوة: معتدل.
المدى: قصير.

المدفع الرشاش:
الموقع: في مستشفى بركهافن، بجانب باب مصعد القبو.
القوة: معتدل.
المدى: طويل.


@OldVGMags

الشخصيات



كلوديا وولف

امرآه غامضه التقت بها هاذر في المركز التجاري، وهي تتحدث دائما عن شخصية هاذر الحقيقيه. ما علاقتها بالكابوس الذي تعيشه هاذر في هذه المغامره؟ وماذا تقصد باقتراب الوقت؟



هاذر

بطلة هذا الجزء من اللعبه، وهي فتاة كباقي الفتيات تحاول التسوق في احد المراكز التجاريه، لكنها تجد نفسها عالقه في عالم اشبه ما يكون بكابوس. لكن رغم ذلك وجدت هاذر الشجاعه الكافيه لمتابعة مغامرتها واكتشاف الماضي.



دوجليس كارتلاند

محقق تم استأجاره للبحث عن هاذر، والذي وجد نفسه وقد انظم إلى هاذر في نفس الكابوس. لكن من الذي استأجره؟ ولماذا تغيرت تصرفاته بعد أن وجد هاذر؟



فينسينت

رجل غريب الاطوار، مفتون بالكابوس الذي تعيشه هاذر، وعلى ما يبدو أنه يعرف الكثير عنها. لكن ما دور فينسينت في هذه المغامره؟



مدينة الملاهي:

- ابدأ باستكشاف اللعبة. تفحص شاشة الأدوات و الأسلحة، بعد ذلك ادخل البوابة الكبيرة.
- تابع تقدمك حتى تصل إلى مسار قطار الملاهي، تقدم عبره ثم شاهد العرض.

المركز التجاري:

- بعد دخول المرحاض يمكنك حفظ اللعب. انظر إلى المرآة ثم اخرج عبر النافذة.
تقدم في الممر وادخل الباب على اليسار.
- تقدم نحو الباب عند النهاية لتعود للمركز التجاري.
- انعطف إلى اليسار لتلاحظ وجود محل لبيع الملابس ادخله.
- بعد مشاهدة العرض، التقط ذخيرة المسدس وافحص المحل جيداً ثم غادر الباب الخلفي.
- بإمكانك فتح الباب جهة اليسار، ثم التقدم عبر الممر والتقاط خريطة المركز التجاري من على اليسار.
- اخرج عبر الباب المشار إليه بعلامة الخروج واصعد للطابق الثاني، ثم اتجه إلى اليسار واخرج من الباب.
- تقدم في الممر حتى تجد مخبز(هيلين)، ادخله، وتناول الملقاط ثم عد من حيث أتيت.
- انعطف إلى اليسار وادخل آخر باب على اليمين و ستجد نقطة حفظ استخدمها و الملقاط لتحصل على المفتاح من أسفل الصناديق بالإضافة إلى مشروب علاج وذخيرة مسدس.
- استخدم المفتاح الذي وجدته لتدخل المكتبة في منطقة المخبز.
- قم بحل لغز روايات شكسبير و ادخل من الباب الخلفي للمكتبة، شاهد العرض ثم تقدم في الممر و استخدم المصعد والتقط المذياع.







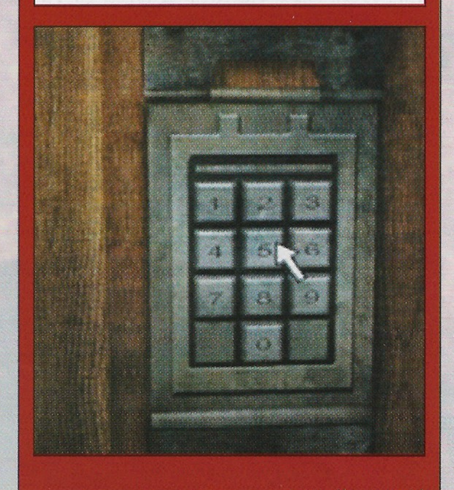


البعد الموازي للمركز التجاري:

- تقدم للأمام في الممر حتى تصل إلى باب، ادخله واحصل على مشروب علاج و امبول.
- احفظ اللعبة إذا رغبت و انعطف إلى اليسار وتجاهل الكلاب المتوحشة و ادخل من الباب عند النهاية.
- تقدم نحو مصدر الضوء حتى تصل لنهاية الممر وادخل الباب المجاور لمرحاض النساء.
- قم بالتقاط الأدوات النافعة من هذه الغرفة ثم قم بفصل التيار الكهربائي لتحصل على المصباح المضيء ثم غادر الغرفة.
- ادخل مرحاض النساء وافحص المكان ثم التقط المادة المبيضة وغادر المرحاض.
- انعطف لليسار وتقدم حتى تصل إلى مجسم على شكل نار ادخله، ثم ادخل متجر الملابس في نهاية الممر.
- بالداخل التقط الدرع المضاد للرصاص وعلاقة الملابس، ثم غادر المكان وعد عبر باب النار وتقدم حتى نهاية الممر.
- انعطف لليمين وادخل آخر باب على اليمين.
- استخدم علاقة الملابس لإنزال السلم ثم اصعد للأعلى.
- تقدم نحو التلفاز وافحصه، وانعطف لليسار و ادخل



لغز روايات شيكسبير

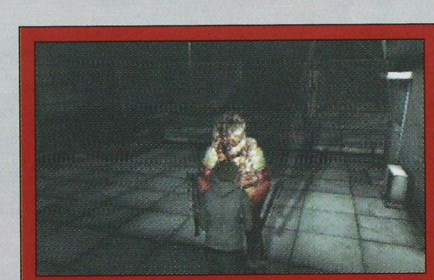


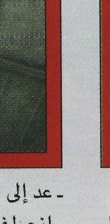
المستوى السهل:
أعد وضع الروايات على الأرفف لتحصل على الأرقام الصحيحة.

المستوى العادي:
أعد وضع الروايات على الأرفف وقم بترتيبها لتحصل على الأرقام المدونة يدوياً على الروايات بالشكل الصحيح.

المستوى الصعب:
عملية حسابية معقدة ناتجها الأخير 8352.

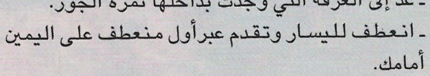


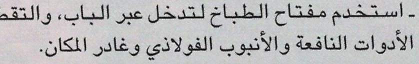




عبر الباب.

- اركض في الغرفة وتجاهل الوحوش حتى تصل للمخرج بالجهة المقابلة.
- انعطف لليمين وتقدم حتى تصل للمطعم الصغير.
- التقط ثمرة الجوز، واخرج عبر الباب الكبير.
- ستجد نقطة حفظ على التلفاز جهة اليمين.
- اصعد السلالم الكهربائية وانعطف إلى اليمين وادخل من الباب المفتوح.
- التقط الأدوات النافعة من الداخل، ثم افحص الكلب الموجود على الطاولة لتحصل على مفتاح الطباخ.





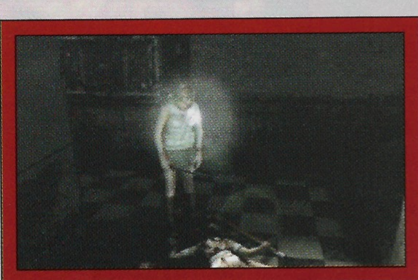
- عد إلى الغرفة التي وجدت بداخلها ثمرة الجوز.
- انعطف لليسار وتقدم عبرأول منعطف على اليمين أمامك.
- استخدم مفتاح الطباخ لتدخل عبر الباب، والتقط الأدوات النافعة والأنبوب الفولاذي وغادر المكان.
- انعطف نحو اليمين وادخل الباب البرتقالي ثم التقط المادة المنظفة وغادر المكان.
- تابع السير في الممر وافصل التيار الكهربائي عن المراوح وادخل من الباب جهة اليسار.
- لاتحاول ضرب الحشرات الطائرة بالأنبوب الفولاذي

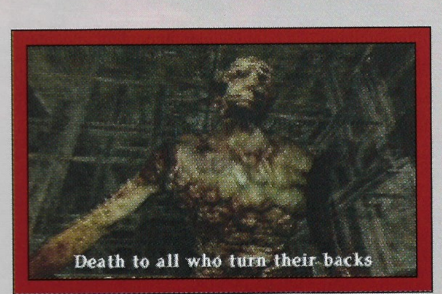
وقم بخلط المادة المبيضة مع المادة المنظفة.

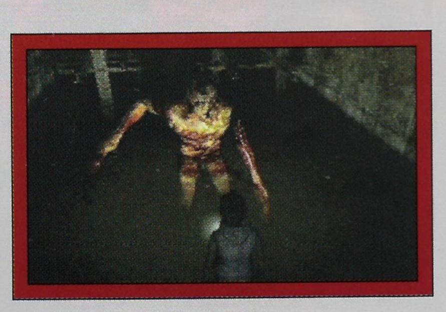
- غادر الغرفة وأعد تشغيل المراوح لشفط الغازات السامة ثم عد للداخل لتجد الحشرات ملقاة على الأرض.
- تابع السير وادخل الباب الثاني على اليمين والتقط ذخيرة المسدس وقطة اللحم ثم غادر الغرفة.
- تعمق أكثر في الممر وانعطف للبمين وادخل من الباب جهة اليسار.
- تقدم في الغرفة واخرج من الباب المقابل وتقدم نحو اليسار و ادخل الباب الموجود أمامك. استخدم ثمرة الجوز على الملزمة لتحصل على حجر القمر.

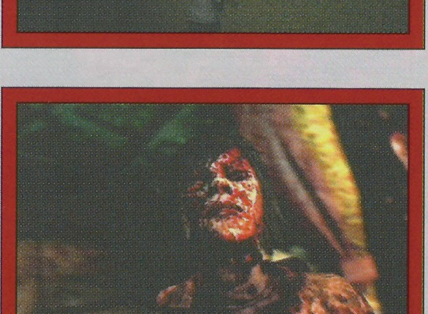


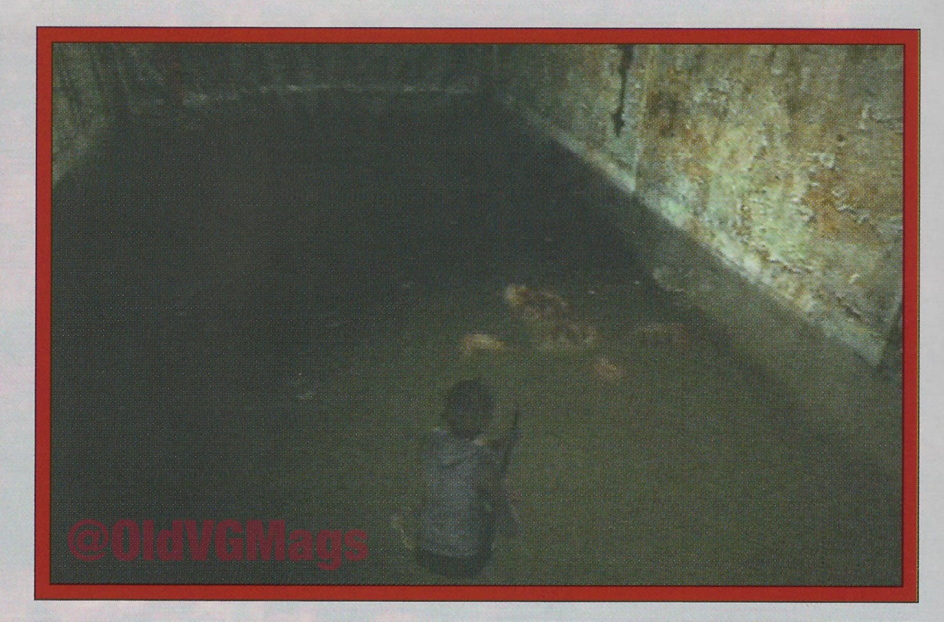


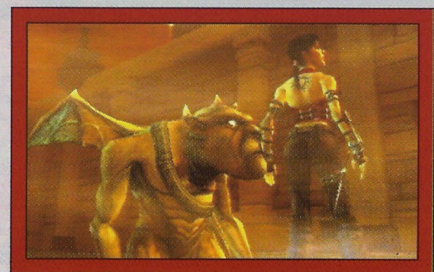






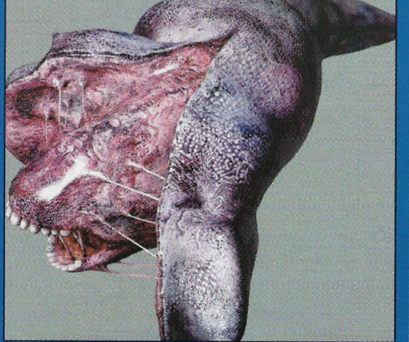






- احفظ اللعب، ثم اتجه إلى اليمين وافتح الباب وتقدم من خلاله.
- اركض حول المكان الدائري حتى تجد بابا مائلا للزرقة، تقدم من خلاله وعد نحو ا لسلالم الكهربائية لتصعد للأعلى.
- يجب أن تحفظ اللعب قبل الإقدام على الخطوة التالية.
- افتح الباب الذي علي شكل الهلال باستخدام حجر القمر وتقدم من خلاله.
- اهبط السلم الموجود بمنتصف المنطقة واستعد لمواجهة الدودة المنفصلة.

الدودة المنفصلة



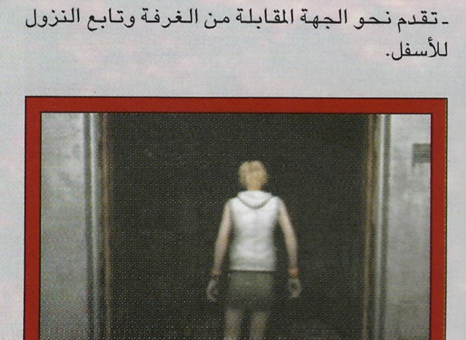
لا توجد خطة تكتيكية لهزيمة الدودة المنفصلة، لا تقترب كثيراً من الأبواب وانتظر حتى تخرج رأسها وابدأ بإطلاق النار عليها. قد تستنفذ منك ثلاث قطع للذخيرة أو أقل.

محطة النفق:

- تقدم في الممر وانعطف لليمين ثم تقدم عبر مخرج الحريق.
- تجاوز كشك التذاكر وانعطف لليمين، واحصل على خريطة النفق والتقط ذخيرة المسدس من داخل سلة المهملات عند نهاية الغرفة.
- تقدم للأمام واهبط الدرج.
- اتجه إلى اليسار واهبط للأسفل.
- تقدم نحو الجهة المقابلة من الغرفة وتابع النزول للأسفل.

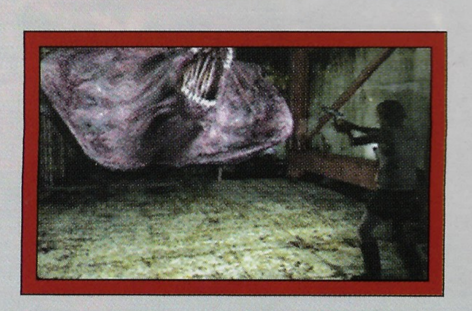




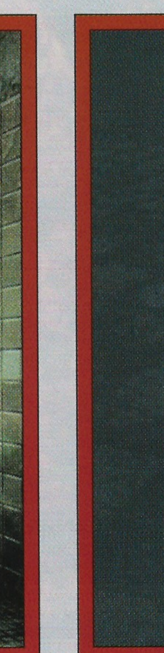












- التقط كسارة البندق واصعد للأعلى وتقدم نحو الجهة المقابلة من الغرفة.
- انزل للأسفل مرة أخرى والتقط مشروب العلاج وبعض الذخيرة.
- عد أدراجك لأعلى النفق وانعطف لليمين واستخدم كسارة البندق على الباب المربوط بالسلاسل.
- ادخل من الباب، وانزل عبر الدرج لتصل لنفق القطار.
- التقط بندقية الرش وبعض الذخيرة ثم اهبط الدرج للمنصة الثالثة واتجه لليمين وافتح الباب وتخلص من جميع الكلاب المتوحشة.
- عد وادخل الباب وتقدم حتى نهاية المنصة، يمكنك مشاهدة باب من هذه المنطقة، اهبط وقم بفحصه ثم عد مسرعاً لأعلى المنصة قبل وصول القطار.
- تقدم عبر المنصة واستقل القطار، لكن قبل ذلك التقط مشروب العلاج.

القطار:

- بكل سهولة تقدم للأمام.
- تخلص من الأعداء إذا تطلب الأمر ذلك، لكن من الأفضل تجاهلهم.
- التقط ذخيرة بندقية الرش من العربة الرابعة، وذخيرة المسدس من العربة الخامسة.

المحطة المجهولة:

- احفظ اللعب إذا كنت ترغب في ذلك.
- لا توجد خريطة لهذه المنطقة، لذلك اتبع التعليمات التالية حتى لا تضيع.
- تقدم للأمام وعند انتقالك للبعد الموازي تابع تقدمك وادخل من الباب.
- تقدم نحو الحائط المقابل وانعطف إلى اليسار حتى تجد باباً بلون أزرق.
- بعد أن تدخله ادخل الباب الأول على اليمين ثم تقدم في الممر وانعطف إلى اليسار وادخل الغرفة الموجودة أمامك.
- التقط خريطة النفق السفلي والتقط الهراوه.
- تقدم في الممر وادخل أول باب على اليمين، التقط قطعة اللحم وقارورة العصير.
- إذا أردت الحصول على ذخيرة إضافية، تقدم للأمام وادخل المنطقة المغلقة.
- بعد ذلك اتجه إلى الشمال وانعطف لليمين.
- تابع السير وادخل من الباب على اليسار. واتبع الممر الضيق وانعطف لليمين.
- تقدم وادخل الباب بنهاية الممر ثم الباب الثاني على اليمين.
- املأ قارورة العصير بالكيروسين من الغلاية ثم احفظ اللعب.







- ادخل الغرفة المجاورة للغرفة التي غادرتها وقم بتعبئة خزان الوقود بالكيروسين. بعد ذلك قم بتشغيل الآلة واهبط السلم وتقدم عبر الممر التالي و ادخل الباب الذي سيقودك لشبكة المجاري.

شبكة المجاري:

- انعطف لليمين وتقدم حتى نهاية الممر وادخل من الباب.
- اصعد لأعلى الدرج والتقط امبول العلاج ومجفف الشعر.
- غادر المكان عبر الباب بالجهة المقابلة وانعطف لليسار، احفظ اللعب والتقط مشروب العلاج ثم غادر الغرفة.
- ادخل الغرفة المقابلة وتفحص الجدار وابحث عن مقبس كهربائي، استخدم عنده مجفف الشعر للتخلص من وحش البركة.
- غادر المكان عبر الباب بالجهة المقابلة وانعطف لليمين وتابع السير.
- بعد تجاوز القناة انعطف قليلاً لليسارواهبط لأسفل الممر وانعطف لليمين.
- ادخل عبر الباب وتقدم للأمام لتخرج من شبكة المجاري.

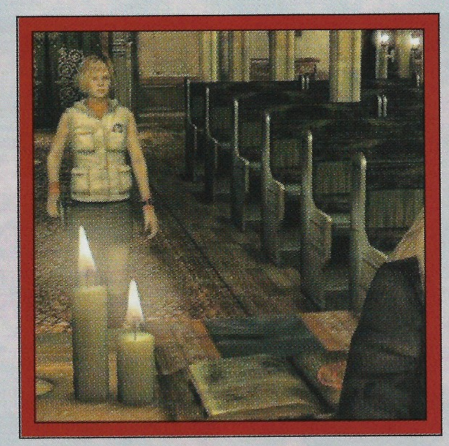
المنطقة السكنية:

- تقدم للأمام واصعد لأعلى السلم الذي سيقودك لأعلى البناية، ستجد نقطة حفظ فوق البرميل الإسطواني الشكل، استخدمها إذا رغبت ثم ادخل عبر الباب.
- التقط مشروب العلاج وادخل من الباب البعيد واصعد للطابق الخامس.
- تقدم حتى تصل إلى غرفة محطمة الأثاث، التقط من داخلها الأدوات النافعة ثم قم بدفع الفراش عبر الحفرة واقفز داخلها.
- غادر الغرفة عبر الفتحة المجاورة للنافذة.
- اتجه إلى اليسار حتى تصل إلى نافذة مفتوحة بالمبنى المجاور، ادخل عبر النافذة وتقدم عبر الممر حتى تصل إلى باب.
- ادخله ثم التقط بعض الذخيرة وعد أدراجك عبر الممر وادخل من الباب الثاني على اليمين.
- انعطف لليسار، وتجاهل المصعد وادخل من الباب المؤدي للدرج على اليمين.
- عد للطابق الخامس و انعطف لليسار وتقدم للأمام ثم انعطف لليسار مرة أخرى وادخل من الباب جهة اليسار.
- الق نظرة على الصور وادخل الباب أقصى يمين الغرفة.
- اتجه إلى اليسار والتقط المفك من فوق الصندوق.

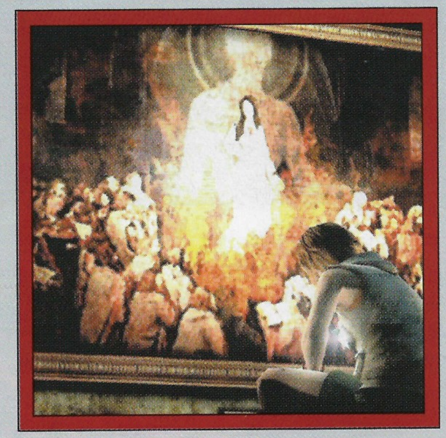


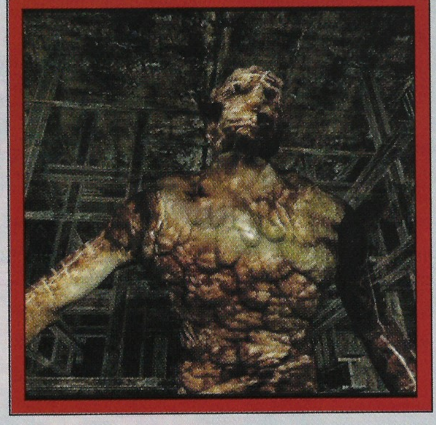


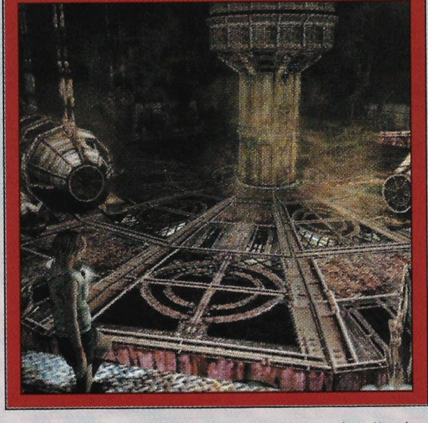












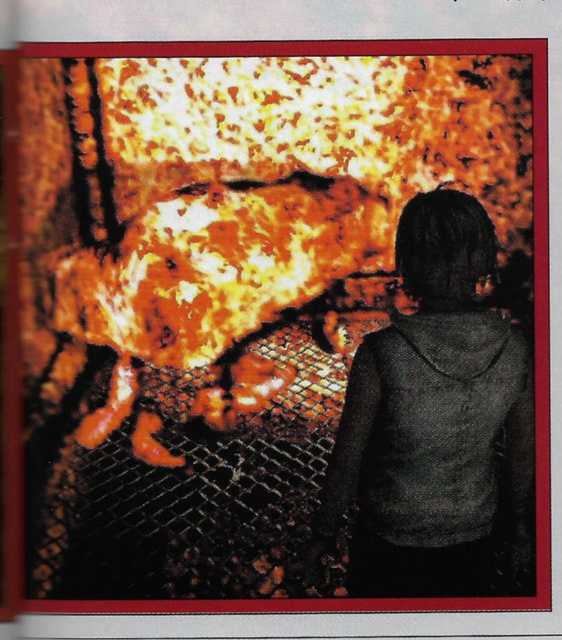
- تقدم عبر الممر بالجهة المقابلة وادخل الباب على اليمين والتقط سيف الكيتانا من الداخل.
- عد عبر غرفة الصور وادخل من الباب المواجه للوحة التي تحمل اسم (KMN auto parts).
- تابع تقدمك وانعطف لليمين وادخل من أول باب يقابلك على اليسار.
- احصل على الرافعة ومشروب العلاج ثم غادر عبر الباب بالجهة المقابلة لتجد نفسك وقد عدت للممر الرئيس.
- لم يعد هناك ما تفعله في هذا الطابق، عد للطابق الثالث.

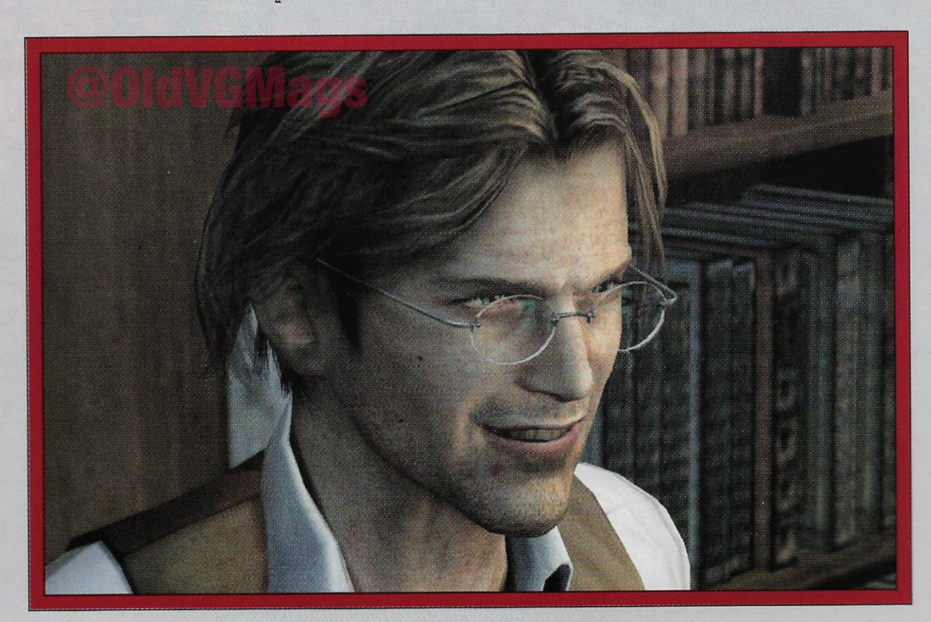
- اتجه لليسار، تقدم في الممر ثم انعطف لليسار وادخل الباب الذي يحمل اسم (Monica).
- تقدم نحو الجدار المقابل والتقط خريطة المبنى، ثم اسخدم المفك على أدراج المكتب المجاور لتحصل على الحبل، احفظ اللعب ثم غادر الغرفة.
- اتجه إلى اليسار وادخل من الباب الثاني على اليمين والتقط بعض الأدوات النافعة من داخل الخزانة ثم اتجه إلى بوابة المصعد النصف مفتوحة.
- استخدم الرافعة لفتح البوابة ثم اسخدم الحبل للوصول للطابق الثاني.

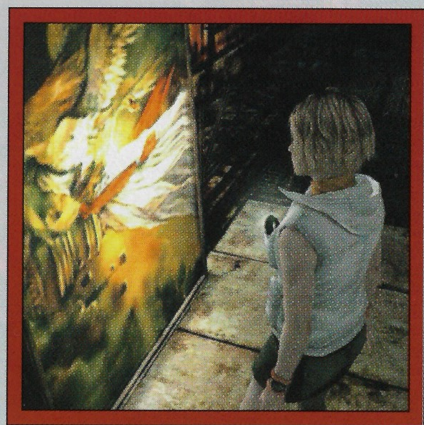
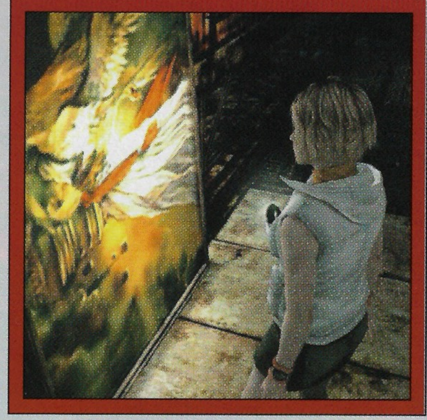
- على اليسار ستجد نقطة حفظ، استخدمها إذا رغبت.
- تقدم في الممر وانعطف لليمين وادخل من الباب الموجود أمامك مباشرةً.
- التقط قطعة اللحم وغادر الغرفة وتفحص الغرف المجاورة حتى تصل إلى غرفة بداخلها حوض استحمام.
- قم بفحص الحوض للتنتقل للعالم الموازي.

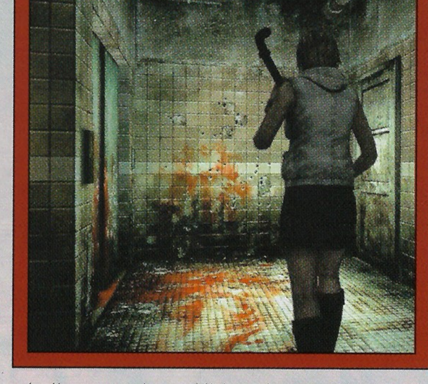
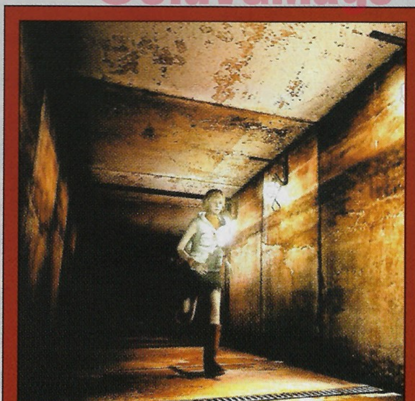
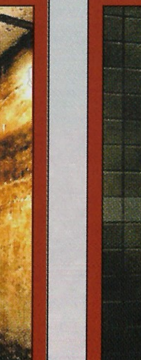
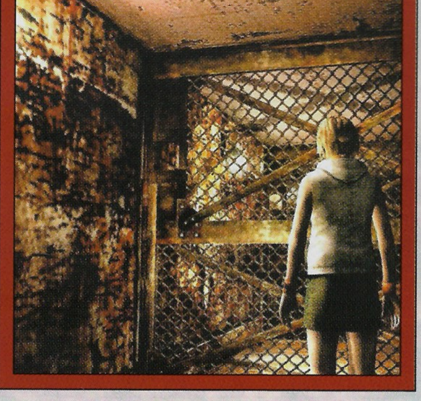
البعد الموازي للمنطقة السكنية:

- تقدم للأمام والتقط ذخيرة المسدس، واخرج عبر الباب بالجهة المقابلة.

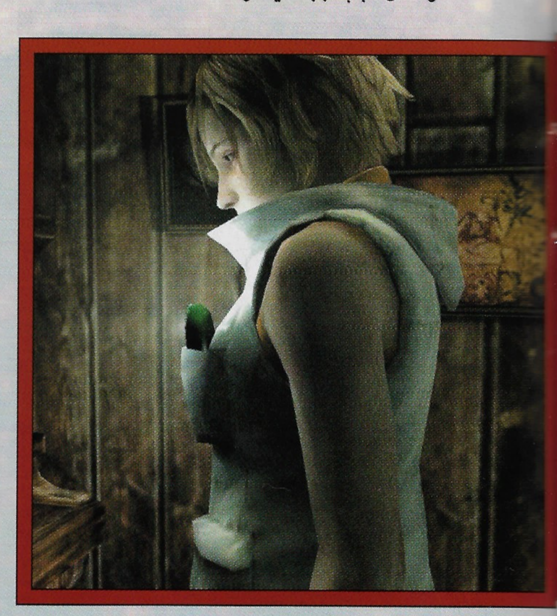




- افحص الصورة واحفظ اللعب واخرج من الباب المفتوح لمشاهدة العرض القادم.
- التقط مادة الأكسودول وبعض الأدوات النافعة قبل مغادرة الغرفة.
- اتجه نحو المصعد بالجهة الشرقية للمبنى، وانزل للطابق الأول.
- انعطف لليسار، ثم اتجه إلى اليمين وافحص الكتاب لمعرفة قصة الوحش الذي يحول دون بلوغك للمخرج.
- تقدم نحو الجهة المقابلة للوحش ثم انعطف لليسار وادخل الباب جهة اليسار.
- التقط قطعة من الكبد وذخيرة البندقية وانطلق نحو المصعد للطابق الخامس.
- انعطف لليسار وادخل الباب الذي يحمل اسم (KMN Auto Parts) ثم اتجه لليسار وانعطف لليمين وادخل الباب أمامك.
- التقط علبة الثقاب و بعض الذخيرة ثم عد للممر الرئيس.
- تابع التقدم في الممر حتى تصل إلى باب يحمل فوقه مصباح ضوء أزرق اللون.
- بعد أن تدخل الباب اتجه نحو الغرفة بالجهة المقابلة واحفظ اللعب.
- توجه نحو الصور وقم بدمج قطعة الكبد مع مادة الأوكسيدول وعلبة الثقاب لتكشف المخرج خلف الصورة.
- اهبط أسفل الدرج واقرأ تتمة القصة ثم ادخل من الباب أمامك.
- اركض لآخر الممر وافتح الباب بالجهة الجنوبية الشرقية من المبنى.
- تابع تقدمك وادخل من ثاني باب على اليسار والتقط بعض الأدوات النافعة ثم غادر الغرفة.

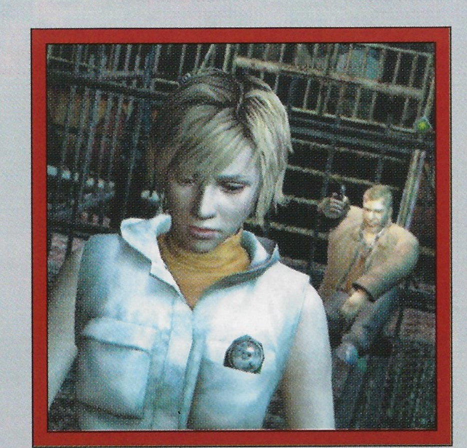





- تقدم نحو الجهة الغربية من المبنى وانعطف لليمين وادخل من الباب ثم افحص مجموعة العملات المعدنية فوق الطاولة لتحصل على العملة الفضية، استخدمها على آلة بيع العصير لتحصل على مفتاح تأمين الحياة.

- عد الآن للطابق الأول واستخدم مفتاح التأمين على الباب الواقع بالجهة الجنوبية الشرقية من المبنى.
- بعد أن تدخل، انعطف لليسار وتقدم حتى تصل لآخر باب على اليسار.
- اقرأ الجزء الأخير من القصة ثم عد للمخرج حيث الوحش المشار إليه بالأحمر في الخريطة.
- بعد أن اختفى الوحش يمكنك مغادرة المبنى والعودة إلى منزل هاذر بالانعطاف لليسار ومتابعة السير حتى تصل لمر جانبي على اليسار سيقودك للمنزل.
- من الأفضل استخدام نقطة الحفظ وفحص صندوق البريد ثم ادخل الشقة، وبعد انتهاء العرض ستواجه الوحش ميشيناري.

- بعد انتهاء المشهد اذهب لغرفة هاذر والتقط مسدس الصعق وبطارية الشحن ثم غادر المكان لمشاهدة عرض الطريق إلى سايلنت هيل.





ميشيناري



قد ترغب باستخدام بندقية الرش في هذه المعركة، لذلك تأكد من تعبئة ذخيرة بندقية الرش قبل بدأ المعركة. هذا الوحش مزعج للغاية لأنه يصد معظم ضرباتك بواسطة مقص كبير، أفضل طريقة لهزيمته الركض بشكل دائري ثم مواجهته وإطلاق النار نحوه بسرعة، ثم متابعة الركض وتعبئة الذخيرة، كرر هذه الطريقة حتى تقضي عليه بعد ١٠ أو ١٢ ضربة ببندقية الرش.

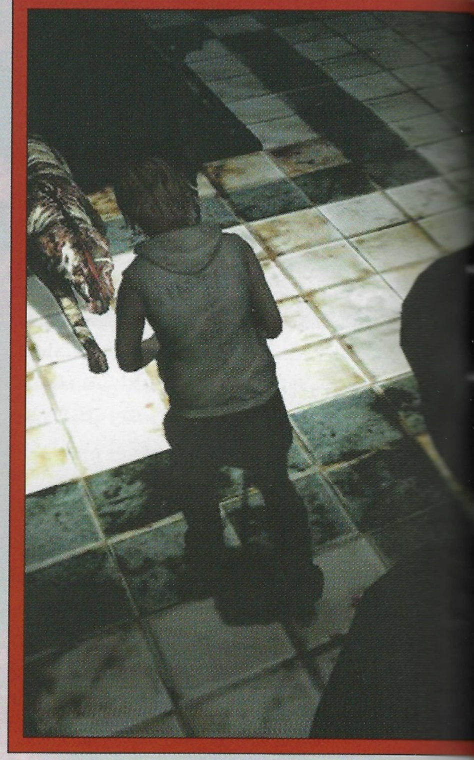
سايلنت هيل

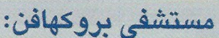
ملاحظة:

- كتيب الملاحظات الموجود على الطاولة يمثل نقطة حفظ يمكن استخدامها.
- ستقودك الخريطة إلى مستشفى بروكهافن.
- لا تنس الذهاب لزيارة مقهى (Haven Night Bar).







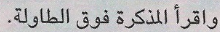


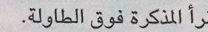
مستشفى بروكهافن:

- ادخل غرفة الاستقبال، واحصل على خريطة المستشفى ومشروب علاج.
- غادر الغرفة لقاعة الأطباء،و التقط مشروب العلاج







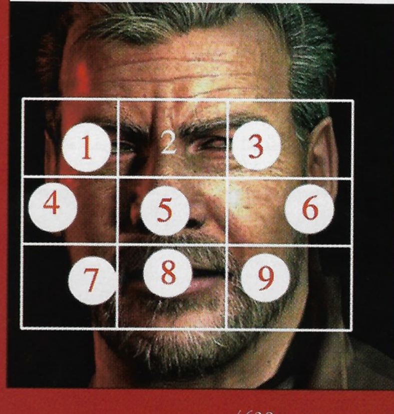


واقرأ المذكرة فوق الطاولة.

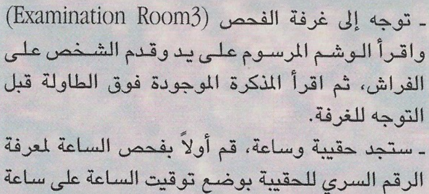
- توجه إلى غرفة الزوار واقرأ المذكرة هناك، بعد ذلك اذهب للغرفة C4 واقرأ المذكرة فوق الفراش.
- توجه للمصعد لتنتقل للطابق الثاني واتجه للجهة الغربية من المستشفى وادخل الممر الصغير بالشمال لتصل لغرفة الخزانات.
- بالداخل ستجد مزيل طلاء الأظافر وزجاجة عطر نسائي. ولا تنسى قراءة المذكرة وفحص المجلات قبل مغادرة الغرفة.
- توجه نحو الجهة الغربية وقم بحل لغز لوحة المفاتيح للتمكن من دخول قسم الفحص.

لغز لوحة المفاتيح

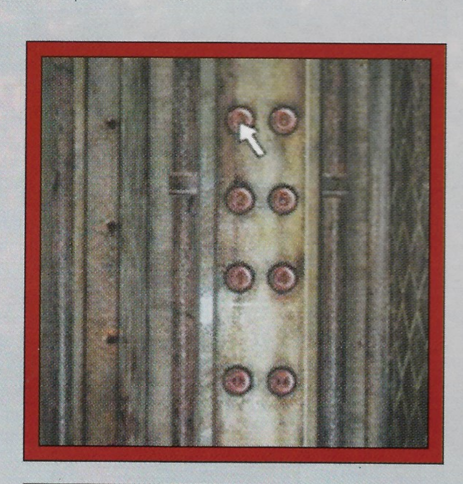
رسم توضيحي للمستوى الصعب



الطور السهل: 4639
الطور العادي: 8634
الطور الصعب: 4863

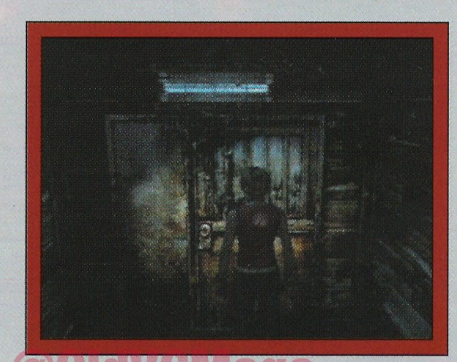


- توجه إلى غرفة الفحص (Examination Room3) واقرأ الوشم المرسوم على يد وقدم الشخص على الفراش، ثم اقرأ المذكرة الموجودة فوق الطاولة قبل التوجه للغرفة.
- ستجد حقيبة وساعة، قم أولاً بفحص الساعة لمعرفة الرقم السري للحقيبة بوضع توقيت الساعة على ساعة رقمية كالتالي: 00:00، ثم قم بإدخال الرقم على الحقيبة لتحصل على الكاميرا.
- قبل مغادرة الغرفة اقرأ المذكرة على الفراش، ثم توجه للغرفة M5 والتقط حقيبة الإسعافات من داخلها واحذر الوحوش.
- عد للمصعد ومن هناك اهبط للطابق الأول.
- اذهب للغرفة C4 واستخدم مزيل طلاء الأظافر على لوحة الملصقات لتحصل على مفتاح باب منطقة الدرج.
- افتح الباب المؤدي لمنطقة الدرج وانزل للقبو والتقط الرشاش الآلي.
- ادخل المخزن بالجهة الشرقية للقبو واستخدم الكاميرا خلف الأرفف لتحصل على تركيبة أرقام.













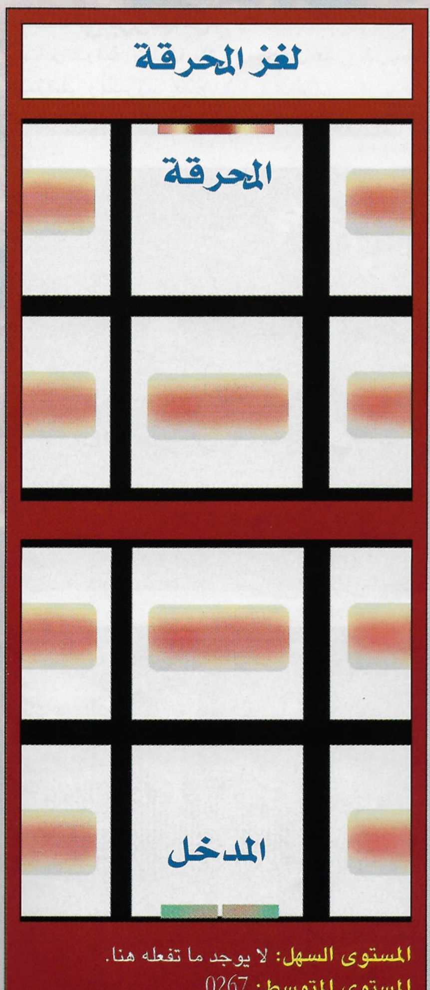




- غادر القبو واصعد للسطح حيث ستجد بعض الذخيرة للمدفع الرشاش لكن احذر الوحوش (ستحصل على نهاية خاصة إذا تمكنت الوحوش من هزيمتك).
- انزل للطابق الثالث وادخل غرفة العلاج (treatment room) والتقط بعض المنافع من داخل الغرف المفتوحة واقرأ المذكرة هنا ثم توجه للمخزن بهذا الطابق واحصل على المزيد من المنافع وتصفح المجلة على الفراش ثم احفظ اللعب.
- توجه نحو الباب المزدوج بجانب مخرج الدرج وادخل تركيبة الأرقام التي حصلت عليها من الصورة في القبو.
- توجه للغرفه S1 والتقط مشروب العلاج وتصفح المجلة على الفراش كما يمكنك التقاط قطعة لحم من إحدى الحافظات في المر.
- ادخل الغرف S7 لتجد المذكرة الأخيرة واذهب للغرفة S12 وافحص الهاتف.
- بعد انتهاء العرض تقدم حتى نهاية قاعة الطابق الثاني.

البعد الموازي للمستشفى:

- هذا المكان يمثل متاهة للمبتدئين، لذلك من الأفضل متابعة الخطوات التالية بحذر.
- **المتاهة الأولى:** تقدم للأمام ثم انعطف لليمين ثم لليمين مرة أخرى بعد ذلك اتبع المنعطف الأيسر وتقدم للأمام ثم انعطف لليسار.
- **المتاهة الثانية:** تقدم للأمام واتبع المنعطف الأيمن ثم الأيسرو انظر للخلف وتقدم للأمام.
- تابع تقدمك للأمام ثم تفحص العلامة الحمراء على الجدار.
- اصعد لأعلى السلم وتوجه للغرفة S3 والتقط بعض الذخيرة ثم احفظ اللعب.
- غادر الغرفة وتوجه لليمين وادخل الباب المزدوج عند نهاية الممر لتدخل الغرفة المشار إليها بـ (Day room) على الخريطة.
- توجه للمستودع (Storeroom) واستخدم المصعد للوصول للطابق B3.
- قم بحل لغز المحرقة لتحصل على مفتاح المحرقة.

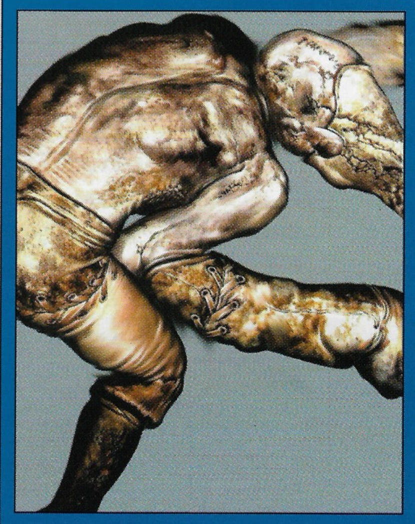






- بعد حصولك على المفتاح عد بالمصعد للطابق الثاني، توجه لغرف تغيير الملابس لتتلقى اتصالاً جديدا.
- توجه لغرفة تغيير الملابس المجاورة والتقط من داخلها مشروب علاج وكيس بلاستيك.
- عليك الآن العوده للطابق الثالث للمرة الأخيرة والتوجه للغرفة (Examining Room4) وتعبئة الكيس بالمادة الحمراء.
- توجه بالمصعد للطابق الأول نحو الغرفة (Examining Room) واحصل من داخلها على امبول علاج واحفظ اللعب.
- توجه لغرفة (Day room) عبر الباب الشمالي واقرأ الكتاب.
- استخدم مفتاح المحرقة لفتح مدخل غرفة (Day room) الشرقي.
- اقرأ النقوش على الحائط ثم ادخل الغرفةC1، التقط مشروب العلاج وبطاقة التهنئة.
- ادخل الغرفة و اقرأ الكتاب و توجه للمذبح واستخدم كيس المادة الحمراء ثم انزل عبر السلم وشاهد العرض الذي ستواجه بعده ليونارد.

ليونارد



جهز هاذر بالسلاح الذي تراه مناسباً واركض بشكل دائري حول ليونارد ووجه له بعض الضربات حتى يسقط، انتظر حتى يقف ولا تحاول الاقتراب منه ثم اتبع الاسلوب السابق، تكمن خطورة ليونارد في أذرعه الطويلة لذا لا تغامر في الاقتراب منه.



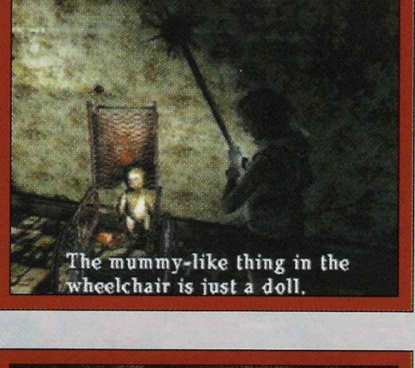
- بعد القضاء عليه ستحصل على الطلاسم الخاصة بليونارد.

سايلنت هيل:

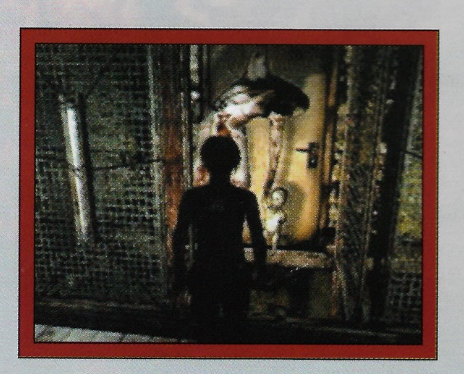
- عد للفندق وادخل الغرفة ١٠٦ وشاهد العرض التالي.
- غادر الغرفة واتبع شارع (Nathan Avenue) شمال شرق سايلنت هيل.

مدينة الملاهي:

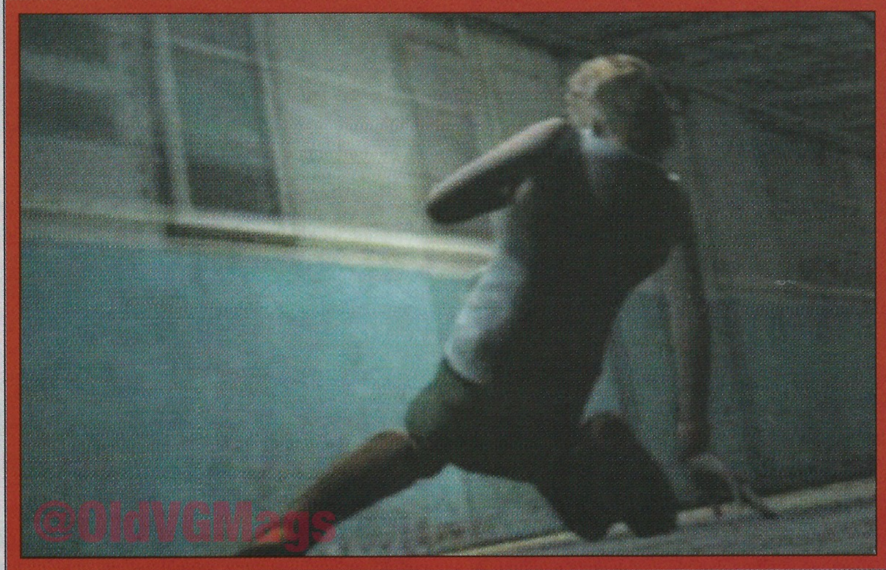
- لا تتعجب فهذه هي نفس المدينة التي زرتها في السابق، لن تلاحظ فرقاً كبيراً سوى أن الوحوش خرجت من مخبئها وهي أخطر من السابق، لذلك لاتضع وقتك واذهب لمحل بيع الهدايا التذكارية.
- التقط الأدوات الموجودة هناك، وبعد سماع صوت الصناديق وهي تقع توجه نحوها والتقط مفتاح كشك قطار الملاهي من داخل إحداها ثم احفظ اللعب.
- اتجه مباشرةً نحو كشك قطار الملاهي وتجاهل الوحوش التي ستحاول اعتراضك.
- افتح باب الكشك وقم بإيقاف عمل القطارعن طريق فحص لوحة التحكم.
- قبل مغادرة الكشك لاتنسى التقاط مشروب العلاج.
- تقدم عبر مسار قطار الملاهي حتى يظهر لك العرض التالي.







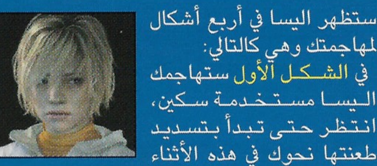




- بعد ذلك ادخل بيت الأشباح واستمتع بالمشاهد أثناء جولتك في هذه المنطقة،واخلع الزي المضاد للرصاص قبل الخروج من الباب الذي يحمل كلمة (Exit).
- كل ما استطيع قوله لك هنا هو.. (اركض). فملامسة الشعاع الأحمر يعني نهاية اللعبة، تجاهل الباب الأول فهو مغلق وتابع الركض وادخل من الباب أسفل الدرج.
- تابع الهرب من الإشعاع الأحمر فلم يحن وقت الراحة بعد.
- لا تقلق فلا يوجد ما يعوق طريقك تابع تقدمك حتى تعود للخارج.
- لقد تمكنت من تجاوز بيت الأشباح و ستجد باستقبالك مجموعة من الوحوش.
- تقدم للأمام ثم انعطف لليسار نحو السياج الأخضر واتبع الممر.
- تقدم للأمام واتبع المنعطف الأول على اليسار وادخل البوابة الخضراء.
- تجاهل الوحوش وادخل من البوابة بالجهة المقابلة.
- التقط المنافع على اليسار ولا تنسى الحذاء الأحمر الملقى في المسرح.
- التقط السلسلة الحديدية، واقرأ صور الحيوانات المعلقة على الحائط.
- عد وغادر المكان عبر البوابة الخضراء وتقدم نحو المركبات الفضائية، واستخدم السلسلة عليالشريط الممتد من مركز لعبة المركبات الفضائية، ثم توجه للبوابة المغلقة أمام المركبات الفضائية وضع عندها الطرف الآخر للسلسلة.
- ادخل كشك تشغيل المركبات الفضائية والتقط مشروب العلاج ثم قم بتشغيل اللعبة لتتمكن من فتح البوابة.
- ادخل عبرها وتوجه نحو المبني على اليمين واقرأ الكتاب، والتقط رأس المجسم ثم احفظ اللعب.
- ادخل المبنى المجاور وانظر إلى المجسمين وقم بإعطاء رأس المجسم لأميرة الثلج وقدم الحذاء الأحمر لسندريلا.
- تقدم عبر الباب الأيسر وابدأ بالركض ثم انعطف لليسار ثم لليمين وافحص المذكرة الموجودة فوق عربة المثلجات.
- التقط البطاريات واركض للأمام حتى تجد كشك لبيع البطاقات و انعطف لليسار وادخل عبر البوابة.
- التقط الإسعافات من على اليسار ثم اصعد إلى لعبة الأحصنة المعلقة، واقرأ الملاحظة فوق الحصان بالوتد لتبدأ معركتك التالية.
- استخدم سيف الكيتانا أو الأنبوب الفولاذي لضرب الأحصنة المتوحشة للتخلص منها ومواجهة الوحش القادم اليسا.



اليسا



ستظهر اليسا في أربع أشكال لمهاجمتك وهي كالتالي:

في الشكل الأول ستهاجمك اليسا مستخدمة سكين، انتظر حتى تبدأ بتسديد طعنتها نحوك في هذه الأثناء استخدم المسدس الصاعق لأنه فعال في هذه المرحلة.

في الشكل التالي ستهاجمك اليسا مستخدمة سلاح بارود، اختبيء خلف الأحصنة وابدأ بمهاجمتها باستخدام بندقية الرش.

في الشكل الثالث ستهاجمك مستخدمة الأنبوب الفولاذي، هذه المرحلة ستكون اليسا بطيئة جداً مما يمنحك الأفضلية لمهاجمتها ببندقية الرش.

في الشكل الرابع ستهاجمك اليسا مستخدمة الرشاش الآلي.. لاتدعها تستخدم هذا السلاح واختبيء خلف الأحصنة وابدأ بمهاجمتها باستخدام بندقية الرش.

- بعد انتهاء المعركة، غادر مكان اللعبة وتقدم للأمام وادخل المبنى.

مبنى كلوديا:

- بعد انتهاء المشهد التقط بطاقة عين الليل، واحفظ اللعب.
- ادخل عبر المخرج الوحيد على اليسار والتقط خريطة المبنى المعلقة على اليسار.
- ادخل إلى كشك الإعتراف وقم باختيار أحد الخيارين التاليين:

Forgive Claudia
Say nothing

وبناءاً على اختيارك سيتم تحديد نهاية اللعبة.
- تقدم في الممر، الباب الموجود بأقصى المكان مغلقاً لذلك ادخل من الباب الشرقي، وتقدم عبر الغرفة التالية.
- تجاهل الوحوش وتقدم نحو الباب بالجهة الشمالية. اتبع الممر وعند المنتصف ستستمع إلى صوت بكاء وخطوات اتبع آثار الخطوات التي ستظهر على الأرض وادفع اللوحة الفنية لكن لا تدخل.
- تابع تقدمك في الممر وادخل الباب بأقصى المكان لتصل لأكبر نقطة حفظ باللعبة.
- انظر إلى الصور ثم غادر الغرفة، وانظر إلى الكرسي المتحرك ثم ادخل الباب الذي وجدته خلف اللوحة.
- تقدم في الممر حتى نهايته لتجد نفسك بداخل مكتبة،

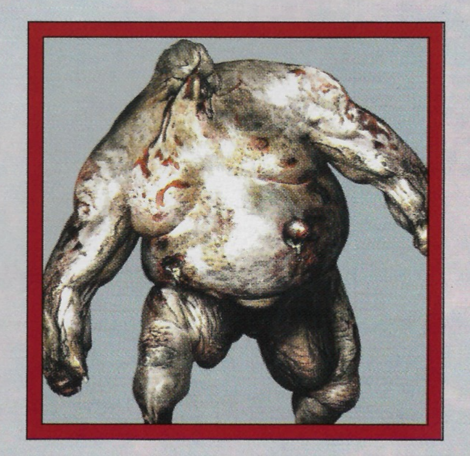




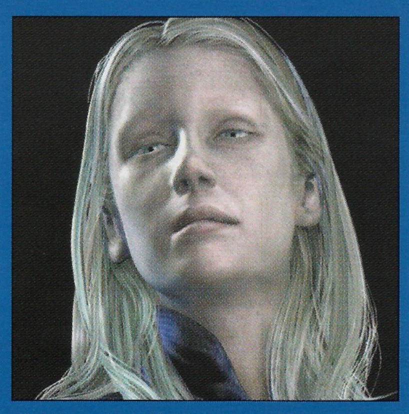
- بعد فتح الباب تقدم في الممر وادخل من الباب عند النهاية، وبعد مشاهدة العرض استخدم الحجر الموجود داخل القلادة التي تحملها منذ بداية اللعبة واستعد لمواجهة الزعيم كلوديا المتوحشة.



اقرأ الكتب بداخلها لمعرفة المزيد من المعلومات واحصل على بطاقة القمر من فوق الطاولة عند نهاية الغرفة.
- بعد انتهاء المشهد، غادر المكتبة واهبط المصعد (المواجه لمدخل هذه المنطقة) للأسفل.
- اتجه إلى اليمين وادخل من الباب، وتقدم للأمام لتدخل الغرفة التالية حيث ستجد بطاقة الرجل المعلق وذخيرة بندقية الرش.
- غادر الغرفة، واتجه لليمين وادخل من الباب عند نهاية الممر.
- لقد وصلت لغرفة هاري.. التقط بطارية الشحن واقرأ المذكرة فوق الفراش، وعد لغرفة المصعد.
- اتجه للغرب وادخل من ثاني باب عند النهاية، وتابع السير لتصل لغرفة الأطفال.
- افحص دفتر الرسوم على الفراش، والباب واقرأ الملاحظات على الطاولة ثم التقط المفتاح النحاسي من على الحائط.
- احفظ اللعب، وغادر الغرفة وعد من حيث أتيت وادخل في طريق عودتك آخر باب على اليمين (بعد أن تتجاوز الجسر).
- تجاهل الوحوش، وتابع السير واستمع إلى الصوت في الممر واتبع الخطوات التي ستظهر على الأرضية البيضاء وافتح المدخل السري.
- تقدم عبر المدخل السري للغرفة التالية حيث ستجد بطاقة المهرج بالإضافة إلى بعض الأدوات المفيدة، غادر المكان وعد لمنطقة المصعد.
- قم بزيارة الغرفة الأخيرة التي لم تزرها بعد على الخريطة واحصل على شريط التسجيل وذخيرة مسدس.
- استخدم المفتاح النحاسي على الباب بجانب كشك الإعتراف، وادخل أول باب جهة اليسار.
- تقدم عبر هذه الغرفة واقرأ النقوش على الطاولة (من سايلنت هيل الأولى) ثم اقرأ المذكرة وغادر المكان عبر الباب بالجهة الأخرى.
- تقدم للأمام قليلاً وادخل من الباب جهة اليمين و استخدم الشريط على جهاز التسجيل، واقرأ الرسائل فوق الطاولة ثم غادر الغرفة.
- لا تدخل الغرفة التي أمامك، بل انعطف لليمين وادخل من الباب الأيمن.
- لقد وصلت لغرفة كلوديا، اقرأ المذكرات والبطاقة فوق الطاولة ثم التقط بطاقة الحكيم من على الفراش.
- عد الآن لغرفة الأطفال حيث ستواجه لغز باب البطاقات.



كلوديا المتوحشة



جهز نفسك بالسترة المضادة للرصاص وانتظر حتى تبدأ كلوديا بهجوم النار ثم قم بمراوغة مسار النار وتجنبها واستخدم طلقتين من المسدس وعندما تسقط غير لسلاح بندقية الرش واهجم عليها. لن يستمر هذا طويلاً حتى تقضي على كلوديا وتغادر هاذر (أو شيرل) مدينة التل الصامت.. تهانينا لقد أنهيت المهة بنجاح.

لغز باب البطاقات

المستوى السهل:
انظر للرسم الموجود على دفتر الرسومات ورتبه بالطريقة التالية:

FOOL		MOON
	EYE OF DARKNESS	
HANGED MAN		HI PRIESTESS

المستوى العادي:
بناءاً على بيوت الشعر يتم وضع البطاقات على الباب كالتالي:

EYE OF DARKNESS		MOON
FOOL		HI PRIESTESS
	HANGED MAN	

المستوى الصعب:
طابق بين الأرقام والبطاقات ثم ضعها بالشكل التالي:

HI PRIESTESS	EYE OF DARKNESS	
	FOOL	MOON
HANGED MAN		